



## CACCIA AL TESORO 27 GIUGNO 2010

### REGOLAMENTO

1. La caccia al tesoro si svolgerà sul territorio comunale o nelle immediate vicinanze dei suoi confini.
2. Alla caccia al tesoro possono partecipare i nati dal 1992 al 1996. In ogni squadra può essere presente al massimo un fuori-quota nato nel 1991.
3. L'unico mezzo di trasporto consentito è la bicicletta. Eventuali trasgressioni (anche di un solo membro della squadra, rilevate direttamente dalla giuria o segnalate da fonti attendibili), saranno sanzionate con una perdita di punteggio a discrezione della giuria, per un massimo di 60 punti.
4. Non sono stati violati luoghi privati o sacri (come i cimiteri o l'interno delle chiese), e non è necessaria alcuna opera di distruzione per il ritrovamento di biglietti, oggetti o altro.
5. L'eventuale ingresso in luoghi privati può avvenire solo dietro consenso del proprietario o della giuria.
6. Ad ogni squadra verrà assegnata per sorteggio una lettera dell'alfabeto che servirà ad identificare i singoli percorsi della Caccia al Tesoro. Le singole prove saranno identificate con un numero.
7. Tutte le squadre, seppure in ordine diverso, sosterranno le medesime prove.
8. La caccia al tesoro è strutturata a punti: ogni busta vale un certo numero di punti, in base a come viene completata la prova assegnata. VINCE LA CACCIA AL TESORO LA SQUADRA CHE TOTALIZZA IL NUMERO MAGGIORE DI PUNTI.
9. Ogni prova vale al massimo tra i 20 e i 30 punti. In ogni busta vi saranno indicazioni precise di quanti punti verranno assegnati.
10. Il tesoro finale (unico per tutte le squadre) vale 50 punti. Per risolvere la prova del tesoro finale verranno dati degli aiuti in proporzione ai punti conquistati durante la caccia al tesoro.
11. Dal momento in cui una squadra porterà il tesoro alla giuria, non verranno più consegnate buste alle squadre, che potranno terminare la prova che stanno svolgendo, dopodiché la caccia al tesoro sarà conclusa.
12. Ogni squadra può chiedere degli aiuti (anche per telefono al numero 3382163295), ma gli costerà 1 punto per ogni aiuto richiesto.
13. Una volta terminata ogni prova, la busta va portata alla giuria (che assegnerà un punteggio insindacabile), la quale consegnerà la busta successiva.
14. Per poter consegnare la busta e ricevere quella successiva, deve essere presente tutta la squadra (tranne in casi eccezionali come gli infortuni). Tutta la squadra deve partecipare allo svolgimento delle prove senza sostare in oratorio.
15. L'oratorio è a disposizione se la squadra ha bisogno di un tavolo e di alcuni materiali di cancelleria: biro, matite, fogli A4, scotch trasparente, forbici. E' assolutamente vietato utilizzare il computer presente nella segreteria dell'oratorio.
16. Nello svolgimento delle prove, le squadre non possono aiutarsi tra di loro.
17. Eventuali errori dell'organizzazione saranno riparati nel limite del possibile.

**Raccomandiamo la massima attenzione nel girare il paese in bicicletta!  
Il traffico non viene fermato per la caccia al tesoro, quindi PRUDENZA!!!**